



Guingamp-Paimpol
Agglomération

PLUi

Plan Local d'Urbanisme Intercommunal



Notice d'utilisation du logiciel VMAP pour la consultation des inventaires communaux du PLUI

Destinataires :

Grand public

Table des matières

GLOSSAIRE.....	2
INTRODUCTION.....	2
1. SE DEPLACER SUR LA CARTE.....	3
1.1. Avec la souris.....	3
1.2. Barre de localisation par recherche de lieu et d'adresse.....	3
2. AFFICHER LA GESTION DE LA CARTE.....	4
3. INTERROGER UN OBJET.....	5
4. IMPRIMER UNE CARTE.....	6

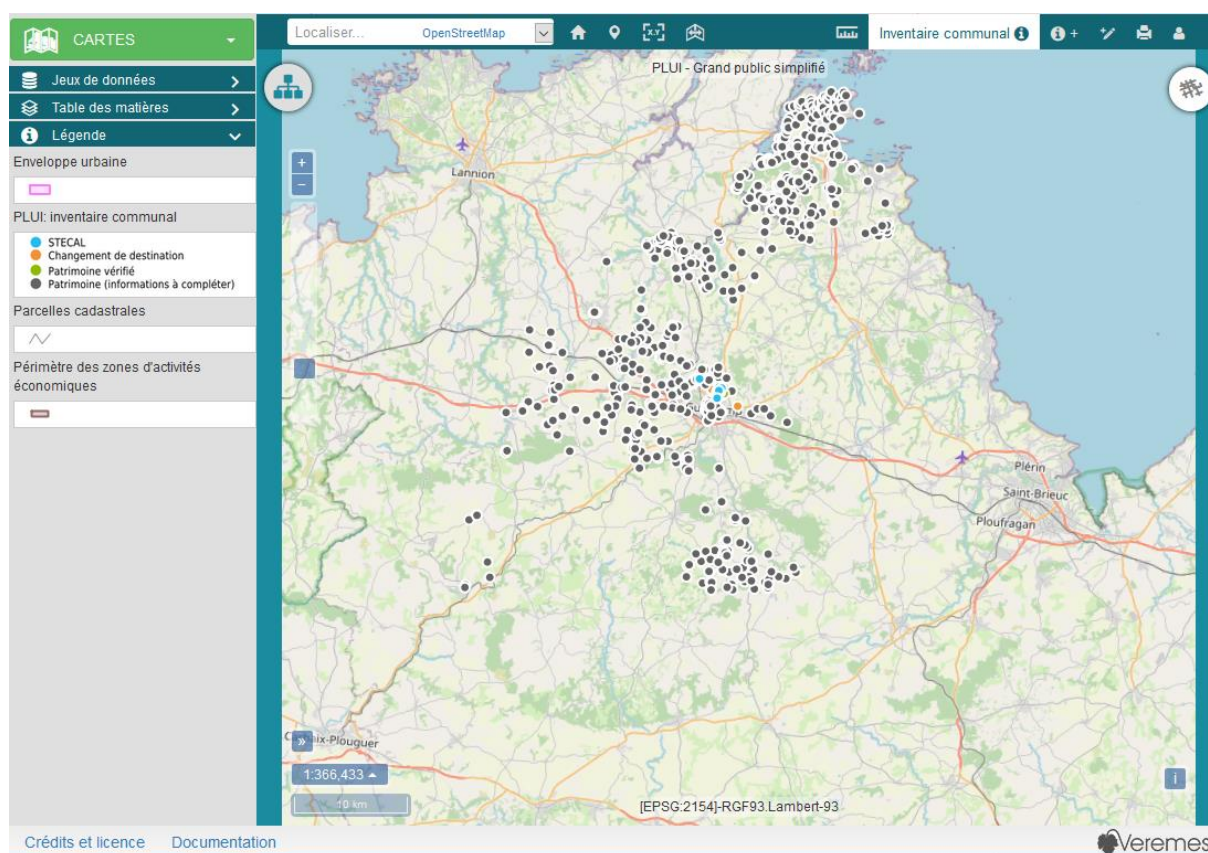
GLOSSAIRE

PLUI : Plan Local d'Urbanisme Intercommunal

STECAL : Secteur de taille et de capacité d'accueil limitées

INTRODUCTION

Cette application a été conçue dans le cadre de l'élaboration du PLUI de Guingamp-Paimpol Agglomération pour la phase de concertation. Elle se présente sous la forme d'une cartographie dynamique qui permet de suivre l'inventaire communal des STECAL, des changements de destination et des patrimoines d'intérêt local.



1. SE DEPLACER SUR LA CARTE

Pour vous déplacer et changer de zoom ou d'échelle, plusieurs outils sont disponibles :

1.1. Avec la souris

Pour se déplacer dans la carte il faut cliquer dans la carte puis glisser-déposer dans la direction souhaitée.

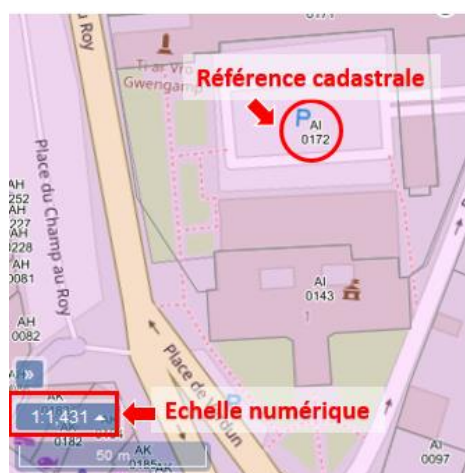
La molette de la souris permet de changer d'échelle ou de zoom.



La carte est dynamique, certaines informations ne s'afficheront qu'en fonction du zoom.

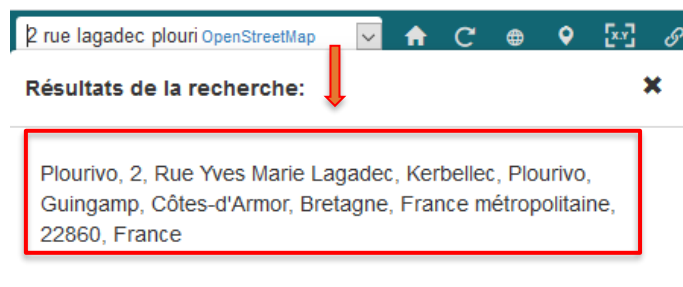
Si vous zoomez assez sur une parcelle, vous pourrez voir sa référence cadastrale.

Vous pouvez connaître le niveau de zoom avec l'échelle numérique située en bas à gauche de la carte.



1.2. Barre de localisation par recherche de lieu et d'adresse


Pour rechercher une adresse, vous trouverez une barre de localisation par recherche en haut à gauche de la carte.



Inscrivez votre adresse. La barre vous proposera tous les résultats qui se rapproche de ce qui sera écrit. Cliquez sur le résultat recherché.

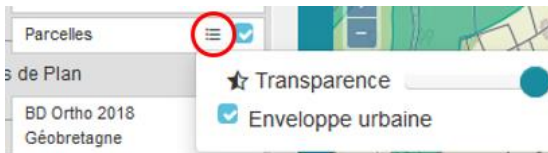
Pour préciser au maximum votre demande, saisissez la rue et le code postal.

2. AFFICHER LA GESTION DE LA CARTE

L'icône  située en haut à gauche de la carte permet de dévoiler le panneau pour gérer l'affichage de la carte.

Elle se présente en 4 volets.

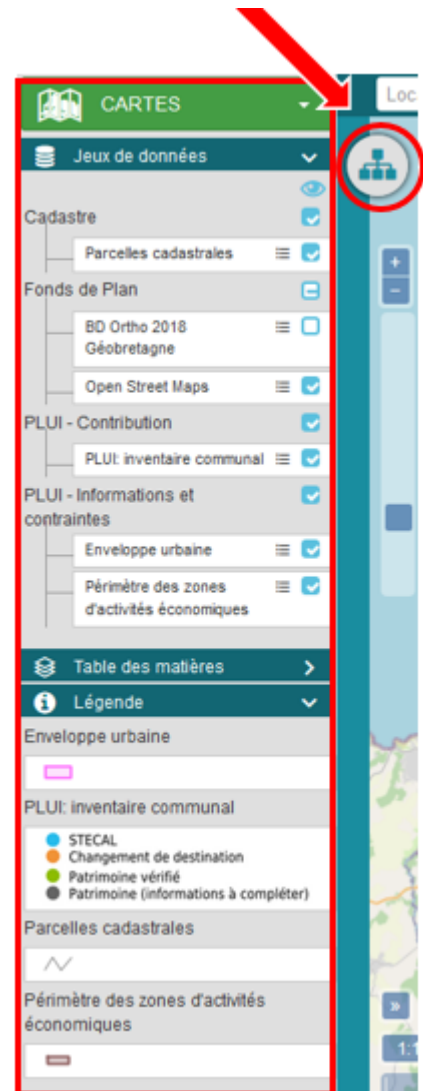
- Le volet « **cartes** » permet d'accéder à la cartothèque. Si vous en possédez les droits, vous verrez d'autres applications cartographiques disponibles.
- Le volet « **Jeux de données** » vous permet de gérer la visibilité des données affichées sur la carte en les cochant/décochant.



- Le volet « **Table des matières** » vous permet de jouer sur l'ordre des calques. Le calque en haut de la liste sera par-dessus les autres calques. Les fonds cartographiques comme la vue aérienne sont généralement tout en dessous.
- Le volet « **Légende** » affiche le style de représentation de la donnée.

La symbolisation des inventaires se fait par un code couleur : **changement de destination**, **patrimoine d'intérêt local** et **STECAL**.

Cas particulier concernant les patrimoines, certains sont **pré-identifiés**. Ils sont symbolisés **rond gris**. Lorsque les informations de ces points sont complétées, la couleur passe en vert.




Tutoriel

3. INTERROGER UN OBJET

Pour consulter les informations d'une contribution, cliquez simplement sur le point.



Une infobulle apparaîtra avec quelques informations basiques.

Si vous souhaitez en savoir plus, cliquez sur l'icône  .

Une fiche d'information s'ouvrira.

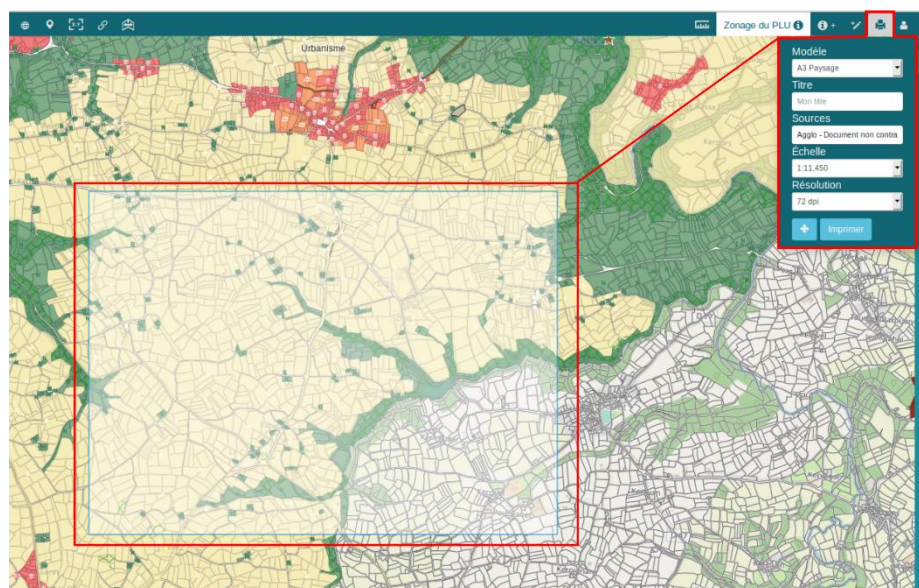


1. Une infobulle s'affichera. Vous pourrez :


- consulter davantage d'informations en cliquant sur l'icône suivante  .
- Accéder à d'autres paramètres notamment la vue **Google Street View** avec l'icône  .



4. IMPRIMER UNE CARTE



Modèle → permet de choisir le format (A4, A3 ...) et l'orientation de la page (portrait, paysage)

 Permet de déplacer la zone d'impression

A noter : Parfois votre navigateur est paramétré pour ne pas ouvrir les fenêtres Pop-up. Il faudra retirer ce blocage si vous avez des difficultés pour récupérer la carte d'impression.