

Dans une volonté de développement et d'accessibilité, la Ludothèque communautaire Planète Enchantée propose des actions auprès du public scolaire de l'agglomération.



Des animations... dans quels buts?

La mise en place «d'animations ludothèque» à l'école vise à apprendre à vivre ensemble, créer les conditions favorables à la réussite scolaire, voire à améliorer les résultats scolaires.



Où nous trouver? Nous contacter?

Dans l'ancienne école,
7 rue des tilleuls
22810 Belle-Isle-en-Terre
k.legallou@guingamp-paimpol.bzh
www.guingamp-paimpol-agglo.bzh



Les tarifs

Les emprunts de jeux

Adhésion annuelle : 35 € par école

Les animations dans les écoles

3 demi-journées d'ateliers jeux : 100 €
(intervention sur 2 classes)
En cas d'un nombre important d'élèves, division en 2 groupes pour les ateliers



Un projet de «Mini-Ludothèque» dans votre école ?

Nouveau

Des conseils peuvent vous être donnés pour l'aménagement de l'espace, l'inventaire, la typologie des jeux, la classification, ou encore des conseils d'achats...

Ludothèque



La ludo s'invite dans votre école !



Emprunts de jeux



Interventions dans les écoles

Ludothèque Planète Enchantée
17 bis rue de la gare Louargat
02 96 43 09 69 / 02 96 43 31 07
www.guingamp-paimpol-agglo.bzh



santé
famille
retraite
services

**Guingamp
Paimpol**
AGGLOMÉRATION



L, E, M, P, R, U, N, T, D, E, J, E, U, X

Les écoles adhérentes peuvent **emprunter des jeux*** : stratégie, réflexion, langage, construction, énigmes, dextérité...

Jusqu'à **5 jeux par classe**, à échanger après une période maximum de 7 semaines, de vacances à vacances. Tarifs au dos de la plaquette.

* Les jeux sont à retirer et ramener sur place, à la ludothèque de Belle-Isle-en-Terre



« Jouer est pour l'enfant un besoin vital, qui engendre un développement de ses connaissances et de son affectif. L'utilisation de jeux sur le temps scolaire est donc à développer car elle permet aux élèves d'apprendre, de se construire, de grandir. »

Exemples d'ateliers proposés (3 séances) :

- ✗ Atelier «les petits bâtisseurs» :
[De la moyenne section jusqu'aux CM2]
Jeux d'assemblage en tout genre : puzzle, Kapla, Lego...
- ✗ Atelier «Découverte» :
[Tous les cycles]
Présentation et mise en jeu d'un panel de jeux de tout type. Les enfants changent de types de jeux à chaque fin de partie (4 à 5 jeux par séance).
- ✗ Atelier «Initiation à la stratégie» :
[Cycles 2 et 3]
Jeux d'alignements et d'empilements
>Séance 1 : jeux d'alignements avec ou sans fabrication de jeux.
(ex : Puissance 4, Tic-tac-toe, X plus, Marelle...
>Séance 2 : initiation au Quarto et retour sur les jeux de la première séance.
>Séance 3 : tournoi de Quarto et initiation au jeu du Pylos



L, E, S, A, N, I, M, A, T, I, O, N, S, D, A, N, S, L, E, S, E, C, O, L, E, S,

Les ateliers

La ludothèque propose des ateliers jeux de 3 séances consécutives (1 par semaine) dans les classes.

Plusieurs projets d'interventions peuvent être proposés aux professeurs selon les cycles, et les types de jeux : stratégie, langage, construction... puis adaptés aux souhaits de l'enseignant.



✗ + d'autres ateliers et à la demande