

Décision du Président n° 2025-10-170  
Objet : Convention de mise à disposition du stade du Prieuré  
Au Lycée Notre Dame de Guingamp

Le Président de Guingamp-Paimpol Agglomération ;

Vu le code général des collectivités territoriales ;

Vu le code général de la propriété des personnes publiques ;

Vu le procès-verbal d'installation du Conseil d'Agglomération, de l'élection du Président, des Vice-président(e)s et conseiller(e)s délégué(e) du 16 juillet 2020 ;

Vu les délibérations DEL2020-07-234 du 16 juillet 2020, DEL2020-09-265 du 15 septembre 2020 et DEL 2021-03-032 du 23 mars 2021 portant délégation d'attribution du Conseil d'Agglomération au Président ;

Considérant que le Conseil d'Agglomération a chargé le Président, par délégation, de décider de la conclusion de toute convention de mise à disposition de biens mobiliers ou immobiliers et leurs avenants pour une durée n'excédant pas 12 ans ;

Considérant que le stade du Prieuré est géré par Guingamp-Paimpol Agglomération ;

Considérant que le lycée souhaite disposer du stade, pour la période du 01/09/2025 au 04/07/2026 ;

**DECIDE**

Article 1 : de mettre à disposition du lycée Notre Dame, le stade du Prieuré, situé à Rue de l'Étang du Prieur, 22200 Guingamp, à titre gratuit du 1<sup>er</sup> septembre au 31 décembre 2025 puis à titre payant du 1<sup>er</sup> janvier au 4 juillet 2026 (11.58 €/heure), et selon les modalités définies dans la convention.

Article 2: La présente décision fera l'objet d'un compte rendu lors de la prochaine réunion du Conseil d'Agglomération et sera affichée et publiée au recueil des actes administratifs de Guingamp-Paimpol Agglomération ;

Article 3 : La présente décision sera transmise au Représentant de l'Etat ;

Article 4 : Le présent acte administratif peut faire l'objet d'un recours pour excès de pouvoir devant le Tribunal Administratif de Rennes, dans un délai de deux mois à compter de sa publication et de sa réception par le Représentant de l'Etat.

A Guingamp, le 09/12/2025  
Le Président  
Vincent LE MEAUX

